

M1-Audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux (METZ)

	Libellé	ECTS	CM(h)	TD(h)
Semestre 7		30		
UE701	UE701 Recherche		16	36
	EC1 De la problématique à la documentation du sujet	7	16	12
	EC2 Méthodologies de la recherche			24
UE703	UE703 Projet & environnement professionnel		16	12
	EC1 Initiation à la gestion de projet	4	10	12
	EC2 Écosystèmes de communication numérique		6	
UE704	UE704 Dispositifs et données numériques		16	28
	EC1 Veille technologique et documentaire	5	4	8
	EC2 Introduction à l'algorithmique		12	8
	EC3 Introduction à l'analytique de données numériques			12
UE706	UE706 Langue	3		24
	EC1 Anglais			24
Choix Parcours CPN ou CDL				
Parcours Création de projets numériques				
UE702	UE702 Expertise numérique et communication	4	30	16
	EC1 Théories & stratégies de la communication numérique		14	
	EC2 Expertise de la communication numérique			16
	EC3 Innovation, design et créativité		16	
UE705	UE705 Outils numériques	7		68
	EC1 Mise à niveau conception web			12
	EC2 Édition et prototypage web			24
	EC3 Infographie et webdesign			16
	EC4 Créations audiovisuelles			16
Parcours Conception de dispositifs ludiques				
UE702	UE702 Expertise numérique et jeux	4	32	16
	EC1 Sciences du jeu		16	
	EC2 Expertise de dispositifs ludiques			16
	EC3 Innovation, design et créativité		16	
UE705	UE705 Outils numériques	7		68
	EC1 Initiation au game design			24
	EC2 Initiation au développement de jeux vidéo			24
	EC3 Créations audiovisuelles et sound design			20
Semestre 8		30		
UE801	UE801 Recherche et stage	8		46
	EC1 Séminaires de recherche			20
	EC2 Travail d'étude et de recherche			18
	EC3 Stage			8
UE802	UE802 Conception numérique	5	10	32
	EC1 Stratégies de visibilité web		10	16
	EC2 Ergonomie des interfaces			16
UE805	UE805 Langue	3		24
	EC1 Anglais			24
Choix parcours CPN ou CDL				
Parcours Création de projets numériques				
UE803	UE803 Projet numérique et environnement professionnel	7	12	40
	EC1 Projet Web			20
	EC2 Introduction au droit de la communication numérique		12	
	EC3 Gestion financière de projets numériques			12
	EC4 Approche commerciale & relation client			8
UE804	UE804 Médiations numériques	7	6	44
	EC1 Réseaux sociaux numériques			12
	EC2 Écrire pour le numérique		6	12
	EC3 Développement web			20
Parcours Conception de dispositifs ludiques				
UE803	UE803 Projet ludique et environnement professionnel	7	12	40
	EC1 Projet jeu			20
	EC2 Introduction au droit de la communication numérique		12	
	EC3 Gestion financière de médias audiovisuels interactif			12
	EC4 Approche commerciale & relation client			8
UE804	UE804 Médiations ludiques	7	6	44
	EC1 Réseaux sociaux numériques			12
	EC2 Design de jeux sérieux			20
	EC3 Médiation culturelle des dispositifs ludiques		6	12

M2-Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux Parcours Conception de Dispositifs Ludiques (METZ)

	Libellé	ECTS	CM(h)	TD(h)
Semestre 9		30		
UE901	UE901 Approches créatives et culturelles du numérique	7	42	10
	EC1 Industries culturelles et créatives		12	
	EC2 Recherche-création		20	
	EC3 Cultures du numérique		10	
	EC4 Gestion de communautés en ligne			10
UE902	UE902 Technologies et dispositifs émergents	6	16	42
	EC1 Gamification		16	
	EC2 Construction de mondes ludiques et jeux de rôle			14
	EC3 Technologies émergentes			12
	EC5 Narrative design			16
UE903	UE903 Gestion de projets numériques	9	20	58
	EC1 Gestion de projets et management d'équipe		10	12
	EC2 Cahiers des charges et appels d'offre			16
	EC3 Stratégie marketing		10	
	EC4 Études de projets et données numériques			20
	EC5 Préparation projet tutoré			10
UE904	UE904 Développement de jeux numériques	5		60
	EC1 Game design avancé			24
	EC2 Prototypage de dispositifs ludiques			36
UE905	UE905 Langue	3		24
	EC1 Anglais			24
Semestre 10		30		
UE1001	UE1001 Projet tutoré	10		20
	EC1 Réalisation projet tutoré			20
UE1002	UE1002 Recherche - Expertise professionnelle	20		20
	EC1 Mémoire et stage			20
	EC2 Stage			